**Sammanfattning av opponering - Skee Ball**

Vi fick en väldigt positiv opponering. Gällande buggen i infoPane, koden har ändrats sedan den version som de opponerade på så vi får inte den buggen att uppträda vid testning.

Kopplingen samt highscorelistan blev klar till slutredovisningen. Vi har använt oss av sysout under utvecklingen men dem har vi sedan tagit bort.

Övriga synpunkter: För att undvika ”fusk”. Om man klickar på samma punkt så tillkommer en slumpfaktor som inte tillåter samma punkt genom att flytta på muspekaren eller ändra hastigheten till exempel.

Saker som var med i opponeringsrapporten som vi också tänkt på men som vi inte hann med:

\*Ljud för att förstärka upplevelsen av spelvärlden

\*Ge en möjlighet att dölja password.

\*Användning av CSS för att slippa redundans i GUI- kod.

\*MVC struktur

Bra input!

Möjligheten att anpassa färgerna för spelande i mörkare miljö.

### 